接口功能：

计算描述子

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 输入类型 | Name | Type | Default Value |
| Output | output | PointCloudOut |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 参数 | 类型 | 说明 |
| output | PointCloudOut | 输出点云 |
|  |  |  |
|  |  |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 行号 | 解释 | Tik接口 |
| 17~18 | 变量初始化 | for\_range、set\_as |
| 26 | 调用了std::log2接口 | vec\_ln、vec\_rec、vec\_mul |
| 35~42 | 变量计算 | vec\_max、vec\_rec、vec\_mul  vec\_add |
| 77~91 | 都是四则运算 | for\_range、vec\_add  vec\_rec、vec\_mul |
| 131 | 调用smoothedIntensity接口 |  |
| 138~155 | 都是四则运算 | for\_range、vec\_add  vec\_rec、vec\_mul |
| 182 | 调用smoothedIntensity接口 |  |
| 162~226 | 除接口调用外基本都是四则运算 | for\_range、vec\_add  vec\_rec、vec\_mul |
|  |  |  |
|  |  |  |